# TUGAS PERTEMUAN KE – 9 (PRAKTIKUM OOP 2022-202)

|  |  |
| --- | --- |
| **NAMA** | Tesalonika Dua Nurak |
| **NIM** | 2218015 |
| **KELAS** | A |
| **PEMBERI TUGAS** | Muhammad Ridho Putra Syalabi (2118014) |

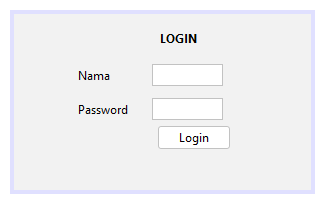
* 1. **Tugas Rumah : Menerapkan Konsep Exception Handling**

Judul : Informasi Wisata Tema : Sistem Informasi

*Source code Object Class* (Login.java):

|  |
| --- |
| public class Login {  private String username, password;  public String nama;  public Login()  {  nama = "Tesa";  username = "tesalonika";  password = "12345";  }    public String getUsername()  {  return username;  }  public void setUsername(String username)  {  this.username = username;  }  public String getPassword()  {  return password;  }  public void setPassword(String password)  {  this.password = password;  }    boolean CekLogin(String username, String password)  {  if(username.equals(getUsername()) && password.equals(getPassword()))  {  return true;  }  return false;  }  } |

Desain *form* (Daftar.java):



Gambar 9.1 Desain Daftar.java

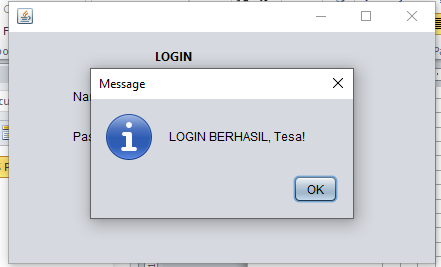
Tabel 9.1 Properti Desain Login,java

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Komponen** | **Properti** | **Value** |
| 1 | jLabel1 | Text | Login |
| 2 | jLabel2 | Text | Nama : |
| 3 | jLabel3 | Text | Password |
| 4 | jTextField1 | Name | txtnama |
| Text | “ “ |
| 5 | jTextField2 | Name | txtPass |
| Text | “ “ |
| 6 | jButton1 | Name  Text | txtPass  Login |

Source code Button/combobox bttnLogin :

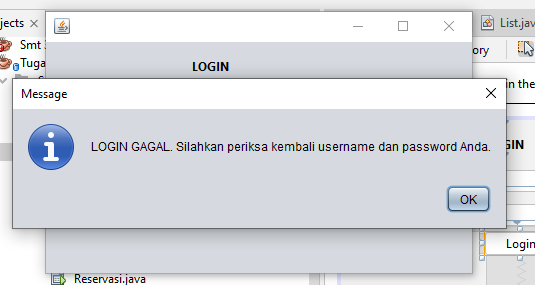
|  |
| --- |
| private void btnLoginActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  // TODO add your handling code here:  Login l = new Login();  String username = txtNama.getText();  String password = txtPass.getText();  boolean Authenticated = l.CekLogin(username, password);  if (Authenticated)  {  JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, "LOGIN BERHASIL, "+l.nama + "!");  Wisata w = new Wisata();  w.setVisible(true);  this.dispose();  }else  {  JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, "LOGIN GAGAL. Silahkan periksa kembali username dan password Anda.");  }  } |

Hasil Tampilan :



Gambar 9.2 Hasil Tampilan Login Berhasil.java

Hasil Tampilan :



Gambar 9.3 Hasil Tampilan Login gagal.java

Analisa:

Program diatas merupakan program yang mengimplentasikan sebuah exception handling, yang dimana implementasi pada class Login. Jika tidak menginputkan name dan password dengan benar/tidak, maka program akan menampilkan "LOGIN BERHASIL". Dan jika mengisi name dan password dengan benar maka program akan menampilkan "LOGIN GAGAL" sama seperti gambar diatas.

* 1. **Kesimpulan**
     1. Exception merupakan kondisi yang tidak diinginkan yang dapat terjadi selama eksekusi program
     2. *Exception Handling* merupakan mekanisme yang diperlukan dalam menangani *error* yang terjadi pada saat *runtime* (program berjalan) atau yang lebih dikenal dengan sebutan *runtime* *error*.
     3. *Checked Exception*, adalah *exception* yang terjadi saat *compile time*. *Compile time error* terjadi apabila *exceptions* ini tidak ditangani menggunakan *block try-catch* atau menggunakan *keyword throws.*